

Положение
о проведении школьных соревнований по футболу «МКОУ «Урюпинская СОШ» май
2023 г.

1. Цель и задачи.

Соревнования проводятся для выявления сильнейших команд, популяризации игры в футбол и развития физических качеств.

2. Место и сроки проведения соревнований.

Соревнования проводятся на стадионе или в спортивном зале МКОУ «Урюпинская СОШ». Точное время и место каждой отдельной игры определяется календарем игр.

3. Руководство проведением соревнований.

Подготовкой и проведением соревнований руководит учитель физической культуры при участии физоргов классов и капитанов команд. Соревнования обслуживает группа арбитров из числа обучающихся, назначенных учителем физической культуры.

4. Условия розыгрыша.

Соревнования проводятся по круговой системе в один круг розыгрыша. Дисциплинированные нарушения игроков наказываются предупреждениями и удалениями во время игры. Игрок, который будет удален в матче, автоматически пропускает следующую игру.

5. Участники соревнований.

6.

В соревнованиях берут участие все желающие обучающиеся, имеющие достаточную подготовку в этом виде спорта и допущенные по состоянию здоровья. Команды распределяются по возрастному принципу на 3 группы:

- 1 группа – 5-6 классы
- 2 группа – 7-8 классы
- 3 группа – 9-11 классы

Количество игроков во время игры – 7 игроков вместе с вратарем (3 игрока вместе с вратарем в спортзале). Количество запасных игроков и замен во время игры неограниченны. Форма и обувь игроков должны быть спортивными, запрещается обувать бутсы.

7. Порядок и условия определения победителей.

Победа в соревнованиях присуждается команде, которая набрала наибольшее количество очков. За победу команда получает 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение очки команде не засчитаются. В случае неявки команды на игру, ей присуждается поражение со счетом 0:3. Если две или более команд набрали одинаковое количество очков, победитель определяется по следующим признакам:

- по наилучшей разнице забитых и пропущенных мячей;
- по наибольшему количеству забитых мячей;
- по результатам игр между этими командами - победителями;

- какая команда имеет наименьшее количество дисциплинарных взысканий.

В случае невозможности определить победителя по этим признакам, назначается дополнительная игра.

8. Порядок оформления участников соревнований.

Заявки подаются в установленной форме не позже чем за 3 дня до начала соревнований.

9. Порядок подачи протестов.

Капитан команды имеет право подать протест на результат игры, которая была проведена по мнению команды с нарушением положения или правил игры. Он должен немедленно по окончании игры предупредить об этом главного судью и представителей другой команды. Заявка о протесте с кратким мотивированием обязательно фиксируется в протоколе игры.

10. Награждение команды и участников.

Грамотой за первое место и переходящим кубком награждается команда – победитель, грамотами награждаются команды, занявшие второе и третье место.

Директор школы



Л.К. Сараева

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении соревнований в МКОУ «УРЮПИНСКАЯ СОШ» по настольному теннису.

I. Цели и задачи.

Соревнования проводятся с целью укрепления здоровья. Содействия физическому развитию учащихся.

Задачи:

- 1) Оздоровление.
- 2) Популяризация настольного тенниса.
- 3) Выявление сильнейших ребят в МКОУ «УРЮПИНСКАЯ СОШ» в данном виде спорта.

II. Сроки и место проведения соревнований.

Соревнования проводятся в октябре учебного года в спортивном зале.

Регистрация участников производится за 5 дней до начала соревнований

III. Руководство соревнованиями.

Общее руководство соревнованиями осуществляется администрацией МКОУ «УРЮПИНСКАЯ СОШ». Непосредственное проведение соревнований возлагается на состав учителей физкультуры. Гл. судья соревнований Харлан И.Ю.

IV. Участники соревнований.

К соревнованиям допускаются учащиеся МКОУ «УРЮПИНСКАЯ СОШ».

В соревнованиях принимают участие ребята всех возрастных групп. Также возрастные группы разделены на юношей и девушек.

Участники соревнований обязаны:

1. Строго соблюдать нормы поведения, быть вежливым по отношению к судьям, соперникам, зрителям;
2. Знать и точно соблюдать правила соревнований;
3. Начав соревнование, сыграть все предусмотренные встречи;
4. По окончании встречи поблагодарить рукопожатием соперника и судью.

Участник соревнований имеет право:

1. Обращаться в ходе встречи к судье за разъяснениями или просьбой;
2. Сделать кратковременный перерыв для приведения в порядок своего костюма, но только с разрешения судьи;
3. Просить вызова на площадку главного судьи для решения спорного вопроса.

V. Программа соревнований.

Турнир проводится по олимпийской системе, согласно правилам по настольному теннису. Последние три участника в каждой группе соревнуются по круговой системе. Пары участников определяет состав судейской коллегии посредством жеребьевки.

VI. Условия зачета.

Определение победителей. Участники соревнований обязаны знать и соблюдать правила соревнований по настольному теннису. Победителем в своей группе становится участник, одержавший победу во всех турах.

VII. Награждение.

Участники, занявшие 1, 2, 3 места в соревнованиях по настольному теннису, в каждой группе награждаются грамотами.

VIII. Подача заявок.

Подача заявок на участие в соревнованиях по настольному теннису осуществляется за 5 дней до начала соревнований главному судье соревнований .

Правила игры в настольный теннис.

1. Права и обязанности участника соревнований.

1.1. Участник соревнований имеет право:

- выбрать один мяч из нескольких предложенных ведущим судьей для проведения встречи;
- проводить перед началом встречи непосредственно на игровом столе разминку продолжительностью до 2 минут;
- получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешенных остановок игры;
- обратиться к ведущему судье до начала следующего розыгрыша за разъяснениями или просьбой;
- сделать несколько тренировочных ударов после замены поврежденных в ходе встречи мяча или ракетки.

1.2. Участник соревнований обязан:

- соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;
- знать и соблюдать Правила, Положение о соревнованиях, а также расписание встреч;
- Быть готовым к встрече заранее до начала игр по расписанию (в случае неявки участника к началу встречи, по истечении 5 минут, ему засчитывается поражение);
- поблагодарить по окончании встречи рукопожатием соперника и судей, проводивших встречу.

1.3. Участнику запрещено:

- вступать в пререкания с судьями и соперниками;
- преднамеренно затягивать игру (умышленное повреждение мяча, выбивание мяча за пределы игровой площадки, постукивания мячом перед подачей по столу, полу, ракетке);
- оказывать (любым способом) влияние на принятие судьей решения по результату розыгрыша;
- намеренно мешать проведению других встреч.

2. Правила игры.

2.1. Разминка:

- Игрокам предоставляется право на двухминутную разминку на столе, где будет проводиться встреча, непосредственно перед началом встречи;
- Игрокам должна быть предоставлена (в разумных пределах) возможность проверить и ознакомиться с любым оборудованием, которое будет использоваться, однако это не дает им автоматически права на более чем несколько тренировочных розыгрышей перед продолжением игры после замены поврежденных мяча или ракетки;

2.2. Переигровка:

- при подаче мяч, пролетая над или вокруг комплекта сетки, коснется его (при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно) или принимающий помешает мячу;

– подача выполнена, когда принимающий не готов к приему мяча;

2.3. Поддача:

– В начале подачи мяч должен свободно лежать на открытой, плоской ладони неподвижной свободной кисти;

– Подающий должен подбросить мяч только рукой, не придавая ему вращения, так чтобы мяч взлетел не менее чем на 8 см после того, как он покинул ладонь свободной кисти и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему;

– Когда мяч падает с высшей точки своей траектории, подающий должен ударить его так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, пролетев прямо над или вокруг комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего;

– Когда подающий явно нарушил требования к правильной подаче, предупреждение не объявляется и очко присуждается принимающему игроку;

2.4. Игра может быть остановлена:

– для исправления ошибки в очередности подачи, приема или смены сторон;

– для предупреждения или наказания игрока или советчика;

– если игровые условия изменились настолько, что это могло повлиять на исход розыгрыша.

2.5. Очко:

Когда розыгрыш не переигрывается, игроку присуждается очко, если:

– его соперник не выполнил правильную подачу;

– его соперник не выполнил правильный возврат;

– после его подачи или возврата, мяч до удара его соперника коснется чего-либо, кроме комплекта сетки;

– мяч пролетит над игровой поверхностью стороны стола данного игрока или за концевую линию игровой поверхности стороны стола данного игрока, не коснувшись её, после того как соперник ударил по мячу;

– его соперник мешает мячу;

– его соперник ударяет мяч дважды;

– его соперник или то, что на нем надето, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;

– его соперник коснется свободной кистью игровой поверхности;

2.6. Партия:

– Партию выигрывает игрок (пара), первым набравший 11 очков, если только оба игрока не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком, который первым наберет на 2 очка больше соперника.

2.7. Встреча:

- Встречу следует проводить на большинство из любого числа партий;
- Выбор подачи, приема и сторон;

Право выбрать стартовый порядок подачи, приема и сторону определяют жребием; выигравший это право, может выбрать: подачу или прием первым, начать встречу на определенной им стороне стола;

Когда один игрок выбрал право первым подавать или принимать или начать игру на определенной стороне, его соперник получает право на свой выбор (отличный от выбора первого игрока);

- После каждых 2 засчитанных очков принимающий игрок должен стать подающим и так до конца партии или до тех пор, пока каждый из соперников не наберет по 10 очков или не будет введено правило активизации игры, когда чередование смены подающего и принимающего остается таким же, но только после каждого очка;
- Если игрок подает или принимает вне своей очереди, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с очередностью, установленной в начале встречи;
- Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена при расположении игроков, какому следовало быть в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи, со счета, который был достигнут на момент обнаружения ошибки;
- При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны быть засчитаны;

2.8. Объявление счета:

- Судья должен объявлять счет немедленно после выхода мяча из игры после завершения розыгрыша или как только это практически станет возможным;
- При объявлении счета в течение партии судья должен сначала объявить число очков, набранных игроком (парой), которому надлежит подавать в следующем розыгрыше, а затем количество очков, набранное соперником;
- В начале партии и перед каждой сменой подающего судья должен объявить счет, указать жестом следующего подающего;
- В конце партии судья должен назвать победителя (пару) и количество очков, набранное им, а затем количество очков, набранное проигравшим.

Директор школы



Л.К. Сараева

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении соревнований по волейболу в МКОУ «УРЮПИНСКАЯ СОШ»

I. Цели и задачи.

Соревнования проводятся с *целью* популяризации игры в волейбол среди старших школьников.

Задачи:

- 1) Привлечение учащихся к систематическим занятиям физкультурой.
- 2) Выявление сильнейших команд по волейболу.
- 3) Воспитание целеустремленности в достижении положительных результатов.

II. Сроки и место проведения соревнований.

Соревнования проводятся в ноябре учебного года на волейбольной площадке спортивного зала МКОУ «УРЮПИНСКАЯ СОШ».

III. Руководство соревнованиями.

Общее руководство соревнованиями осуществляется администрацией школы.

Непосредственное проведение соревнований возлагается на учителей физической культуры. Главный судья соревнований Харлан И.Ю.

IV. Участники соревнований.

К соревнованиям допускаются учащиеся МКОУ «УРЮПИНСКАЯ СОШ».

Состав команды 6 участников.

От класса допускается не более одной команды.

V. Программа соревнований.

Соревнования по волейболу проходят по упрощенным правилам.

Продолжительность игры 2 партии до 25 очков, третья партия до 15-ти очков, при счете 8:_

одной из команд происходит смена полей. Игра продолжается до двух побед одной из команд.

Финальные игры – 4 партия до 25 очков. 5 партия до 15 очков, при счете 8:_ одной из команд происходит смена полей. Игра продолжается до трех побед одной из команд.

VI. Условия зачета. Определение победителей.

Предварительные игры проводятся в подгруппах (в зависимости от количества заявившихся команд) по круговой системе. Финальные игры по волейболу проходят по олимпийской системе зачета.

Команде присуждается техническое поражение в случаях:

- опоздание на игру более чем на 15 минут;
- неявка на игру без предупреждения и уважительной причины.

VII. Награждение.

Команды, занявшие 1, 2, 3 места в соревнованиях по волейболу, награждаются грамотами .

VIII. подача заявок.

подача заявок на участие осуществляется за 2 дня до начала соревнований главному судье соревнований.

Краткие правила игры в волейбол:

Жеребьевка

Перед матчем судья проводит жеребьевку по определению первой подачи и сторон площадки в первой партии.

Если играется решающая партия, то должна быть проведена новая жеребьевка.

Жеребьевка происходит в присутствии двух капитанов команд. Победитель жеребьевки выбирает **ЛЮБОЕ ИЗ ДВУХ**:

- 1) право подавать или принимать подачу или
- 2) сторону площадки.

Проигравший принимает оставшуюся альтернативу.

Мяч “в площадке”

Мяч считается “в площадке”, когда он касается ее поверхности, включая ограничительные линии.

Мяч “за”

Мяч считается “за” когда:

- 1) часть мяча, которая касается пола, находится полностью за ограничительными линиями;
- 2) он касается предмета за пределами площадки, потолка или не участвующего в игре человека;
- 3) он касается антенн, шнуров, стоек или сетки за пределами боковых лент;
- 4) он полностью пересекает плоскость под сеткой.

Удары (касания) команды

Команде дано право максимум на 3 удара (в дополнение к блокированию) для возвращения мяча. Если использовано более 3 ударов, команда совершает ошибку “**ЧЕТЫРЕ УДАРА**”. Ударами команды считаются не только преднамеренные удары игроков, но, также, неумышленные соприкосновения с мячом. Игрок не может ударить мяч два раза подряд (*исключая игру на блоке*).

Характеристики удара (касания)

1 Мяч может касаться любой части тела;

2 Мяч должен быть ударен, а не схвачен и/или брошен. Он может отскочить в любом направлении.

Мяч, касающийся сетки

При переходе через сетку мяч может касаться ее.

Игрок у сетки

Перенос рук через сетку

1. При блокировании, блокирующий может касаться мяча по другую сторону сетки, при условии, что он не мешает игре соперника, до или во время нападающего удара последнего.

2. Игроку разрешено переносить руку через сетку после атакующего удара, при условии, что сам удар был выполнен в пределах его собственного игрового пространства.

Проникновение под сеткой

Разрешено проникать в пространство соперника под сеткой, при условии, что это не мешает его игре.

Переход на площадку соперника через среднюю линию:

- 1) разрешено касаться площадки соперника стопой (стопами) или кистью (кистями)

при условии, что какая-нибудь часть переносимой стопы (стоп) или кисти (кистей) касается средней линии или находится прямо над ней.

2) запрещено касаться площадки соперника любой другой частью тела.

3) Игрок может заступить на площадку соперника после выхода мяча из игры.

Соприкосновение с сеткой

1. Соприкосновение с сеткой или антенной не является ошибкой, исключая, когда игрок касается их во время игрового действия мячом, или это мешает игре. Некоторые игровые действия с мячом могут включать в себя такие действия, в которых игрок фактически не касается мяча.

2. После того как игрок ударил мяч, он может касаться стоек, шнуров или любого другого предмета за пределами общей длины сетки, при условии, что это не мешает игре.

3. Когда мяч попадает в сетку, которая по этой причине касается соперника, то это не является ошибкой.

Подача

1. Судья разрешает подачу после проверки того, что подающий владеет мячом и команды готовы играть.

2. Удар по мячу должен быть нанесен одной кистью или любой частью руки после того, как он будет подброшен или выпущен с руки (рук).

3. Разрешается только один раз подбросить мяч для подачи.

4. В момент удара по мячу при подаче или прыжка (подача в прыжке), подающий не должен касаться ни игровой площадки (включая лицевую линию), ни поверхности за пределами зоны подачи. После удара подающий игрок может входить или приземляться за

пределами зоны подачи или на игровой площадке.

5. Подающий должен нанести удар по мячу в течение 8 секунд после свистка первого судьи на подачу.

6. подача, совершенная до свистка судьи, не засчитывается и повторяется.

Ограничения при атакующем ударе

1. При прыжке стопа (стопы) игрока не должны ни касаться, ни переходить за линию нападения.

2. После удара игрок может приземляться в пределах передней зоны.

3. Игрок задней линии может, также, завершить атакующий удар из передней зоны, если в момент касания любая часть мяча находится ниже верхнего края сетки.

4. Игроку не разрешено выполнять атакующий удар непосредственно после подачи соперника, когда мяч находится в передней зоне и полностью над верхним краем сетки.

Директор школы



Л.К. Сараева